

## **EDELWEISS TROPHIES**

### **JUNIOR FOOTBALL CUP**

U9 (2006), U8 (2007)

**Sistem de joc 5+1**

**Regulamentul turneului:**

#### **Sistemul competitional**

Dimensiunea terenului: 42x22m, gazon natural

Marimea portilor: 3x2m

Marimea mingii: nr. 4

Timp de joc :

- 2x20 min., pauza 5 min. Pe durata pauzei echipele nu vor parasii suprafata de joc.

Punctajul jocurilor:

1. Joc castigat = 3 puncte
2. Joc terminat la egalitate =1 punct
3. Joc pierdut = 0 puncte

#### **Criterii de calificare**

#### **Faza grupelor**

1. In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:
2. Rezultatul direct
3. Golaverajul general
4. Numarul mai mare de goluri marcate
5. Numarul mai mic de goluri primite

6. Clasamentul Fair-Play
7. Tragere la sorti
8. In caz de egalitate de puncte intre 3 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:
9. Se va intocmi un clasament doar cu rezultatele dintre cele 3 formatii aflate la egalitate de puncte si se va califica echipa cu cele mai multe puncte adunate doar din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
10. Golaverajul general din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
11. Numarul mai mare de goluri marcate in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
12. Numarul mai mic de goluri primite in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
13. Golaverajul general in toate jocurile din grupa.
14. Numarul mai mare de goluri marcate in toate jocurile din grupa.
15. Numarul mai mic de goluri primite in toate jocurile din grupa.
16. Clasamentul Fair-Play dupa toate jocurile din grupa.
17. Tragere la sorti.
18. In cazul in care in urma clasamentului intre 3 echipe doar 2 vor ramane la egalitate de puncte se vor aplica criteriile de departajare intre 2 echipe.

### **Faza eliminatorie**

1. In cazul in care un joc din faza eliminatorie se incheie la egalitate, se vor executa cate 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipa.
2. In caz de egalitate dupa cate 3 executii de echipa se vor lansa alternativ lovituri de la 7 metri pana cand o echipa va putea fi desemnata castigatoare.

Fiecare jucator aflat pe foaia de joc va putea executa lovituri de la 7 metri, chiar daca nu era in teren la fluierul de final al jocului.

1. In timpul executarii loviturilor de departajare, jucatorii aflat pe foaia de joc a fiecarei formatii vor ocupa cerul de la centrul terenului, urmand ca ceilalti oficiali sau suporterii sa stea in afara suprafetei de joc.

**Schimbarile** vor fi nelimitate, tip handbal.

### **Foaia de joc**

Înainte de primul joc al competiției, oficialii fiecărei echipe vor preda la masa organizatorilor un tabel cu datele echipei, tabel care va ține loc de foaie de arbitraj pe toată durata competiției.

## **Echipamentul**

Toate echipele vor purta tricouri prevăzute cu număr(-e) pe spate, de aceeași culoare și aceste numere vor trebui să coincidă cu cele trecute în foaia de joc.

## **Terenurile de joc**

Suprafețele de joc vor fi din gazon natural. Jucătorilor le este interzis să folosească crampe de aluminiu atât în terenurile gazonate cât și în cele artificiale.

Organizatorii recomandă jucătorilor utilizarea ghetelor de joc ce sunt prevăzute cu crampe de plastic sau cauciuc.

## **Aut de poarta**

În momentul în care mingea iese în spatele liniei de fund în aer sau pe sol, fiind trimisă de către un jucător advers, se va executa aut-ul de poartă de către portar cu mâna.

## **Lovitura de margine**

Lovitura de margine se va executa cu piciorul.

Nu se poate marca gol direct din lovitură de început a jocului sau din lovitură de aut.

La executarea loviturilor libere toți jucătorii echipei adverse vor trebui să stea la cel puțin 5 metri de minge, până ce aceasta va fi în joc. Mingea va fi în joc îndată ce a fost atinsă sau jucată.

Loviturile libere indirecte, acordate din interiorul semicercului de 6 metri, se vor executa de pe linia ce marchează acest semicerc iar echipa sancționată își va putea organiza zidul cu jucătorii pe linia de poartă.

Portarul va putea ocupa o poziție în fața zidului, fiind obligat să păstreze o distanță de minim 3 metri față de minge.

Loviturile de penalitate (pentru abateri comise în interiorul semicercului) se vor executa de la 7 metri.

Portarul este obligat să stea pe linia de poartă.

Un jucător care a primit două avertismente va fi eliminat din teren pe o perioadă de 3 minute.

Un jucător ce a fost eliminat direct va fi exclus din teren pe o perioadă de 5 minute.

Un jucător ce a fost eliminat și după ce a reintrat, este eliminat direct, nu mai are drept de înlocuire.

### **Punctualitate**

Echipele trebuie să fie pregătite de joc cu 15 minute înaintea startului partidei. În cazul în care la ora stabilită de începere a jocului oricare din echipe nu este prezentă pe teren, aceasta va dispune

de o perioadă de 5 minute pentru a se alinia la startul partidei în caz contrar urmând să piardă acel joc cu scorul de 0-3.

Nu uitați că pauzele dintre reprize au o durată de 5 minute și că echipele nu au voie să parasească suprafața de joc.

### **Sanțiuni-Norme disciplinare**

#### **Cartonase:**

Jucătorul ce va fi eliminat cu carton roșu direct va fi suspendat o etapă.

Jucătorul ce va fi eliminat ca urmare a două cartonase galbene va avea drept de joc în partida următoare.

Cumulul de cartonase nu se contabilizează.

#### **Clasament Fair-Play:**

In caz de egalitate de puncte intre echipe, al 4-lea criteriu de calificare este clasamentul Fair-Play in care fiecare cartonasa va avea o valoare negativa de puncte, astfel:

1. cartonasa galben =1 punct
2. eliminare dupa 2 cartonase galbene = 3 puncte
3. cartonasa rosu direct = 6 puncte

Pentru intocmirea clasamentului se va tine cont doar de foile oficiale de joc.

### **Comportamentul echipelor:**

Daca o echipa demonstreaza in timpul turneului o atitudine violenta (protesteaza la decizii arbitrare, duritati asupra rivalilor, proteste la adresa organizatorilor, etc.) poate fi automat exclusa din turneu. Toate cazurile de excludere din competitie vor fi raportate in amanunt forului federativ la care este asociat clubul sau jucatorul exclus din turneu.

Delegatii echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea si comportamentul propriilor jucatori in relatia cu arbitrii, colegii, adversarii, publicul, organizatorii si materialele ce apartin bazei sportive (vestiare, banci de rezerva, etc.).

Organizatorii vor inspecta vestiarele impreuna cu delegatii echipelor implicate inainte si dupa fiecare joc. In cazul distrugerilor totale sau partiale ale materialelor ce apartin de baza sportiva (vestiare, banci de rezerva, scaune din tribuna, etc.) delegatul, echipa si persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili.

### **Arbitrii**

Arbitrul va reprezenta autoritatea maxima pe terenul de joc si va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc in cazul in care va observa orice atitudine negativa din partea vreunei echipe.

### **Contestatii**

Orice contestatie sau reclamatie vor trebuie sa fie prezentate in scris la oficialul terenului, intr-un interval de timp de 10 de minute de la finalizarea jocului contestat. Organizatorii nu accepta reclamatii sau contestatii scrise ce fac referire la deciziile arbitrare.

Acte necesare verificarii jucatorului :

- Legitimatie de joc  
sau

- Pasaport  
sau

- Certificat de nastere in original

In cazul in care jucatorul contestat nu face dovada actelor de mai sus este considerat in culpa, prin urmare echipa sa putand pierde meciul cu 0-3.

Pentru ca o contestatie sa fie validata se va plati o suma de 25 Euro la oficialul terenului.

*Contestatia va fi solutionata pe loc.*

Din acest motiv, in caz de contestatie, antrenorii sau delegatii echipelor trebuie sa aiba asupra lor documentele mai sus mentionate in caz contrar contestatia nefiind acceptata!

## **Programul jocurilor**

Comitetul de Organizare isi rezerva dreptul de a efectua schimbari in programul competitiei, atat in alcatuirea grupelor cat si a orelor de disputare a jocurilor sau a terenurilor.

Toate aceste schimbari vor fi comunicate in cel mai scurt timp reprezentantilor echipelor implicate.

## **Asigurari**

Toti delegatii echipelor vor trebui sa detina asigurari pentru proprii jucatori atat in interiorul cat si in exteriorul terenurilor de joc si sa le prezinte la biroul central al turneului.

Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

## **Acceptarea criteriilor**

Echipele inscrise la **EDELWEISS JUNIOR FOOTBALL CUP 2015** accepta acest regulament creat de organizatori pentru acest turneu, si fiecare echipa semneaza ca a primit un exemplar asupra caruia va lua la cunostinta.